

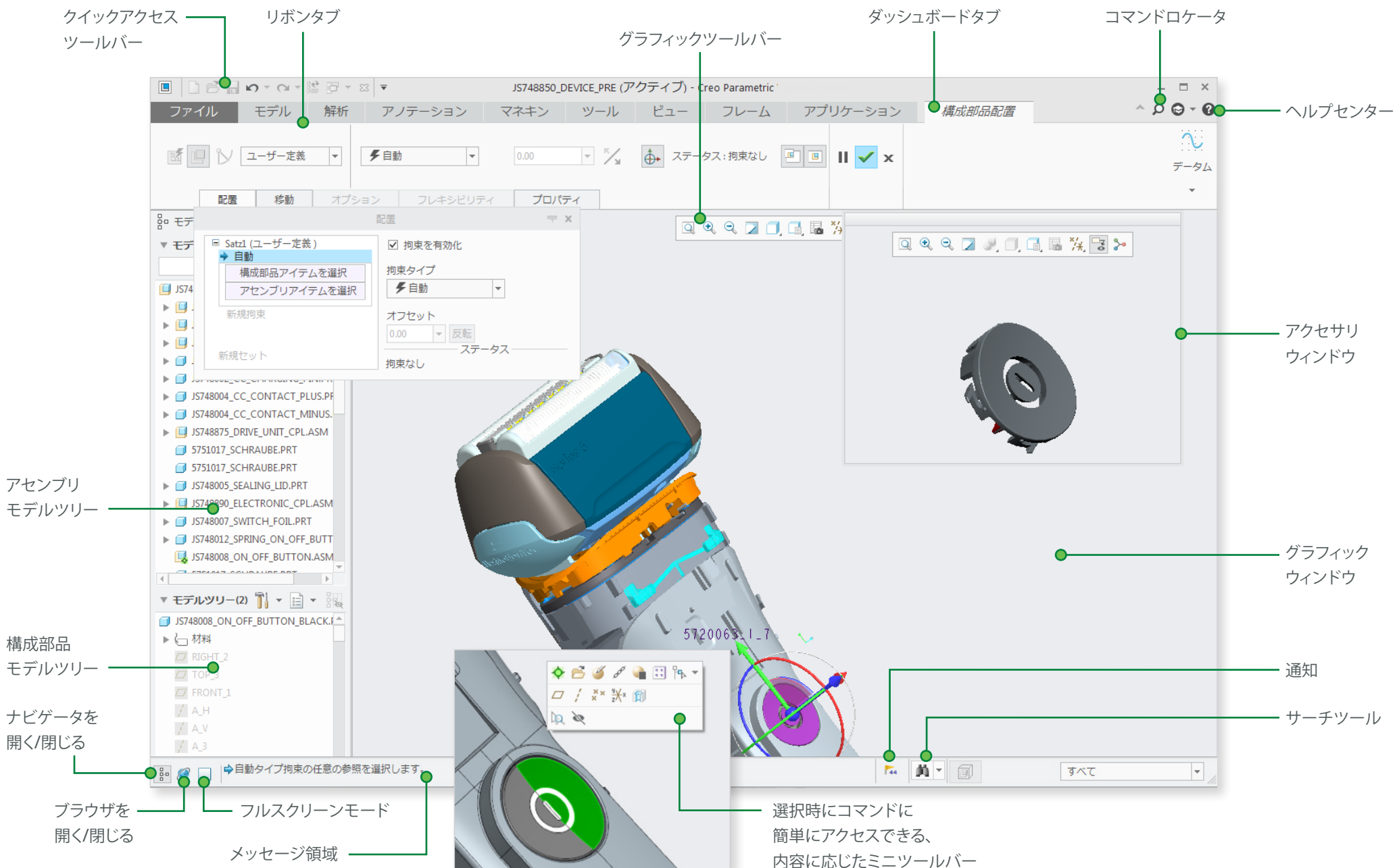
# creo® parametric 4.0

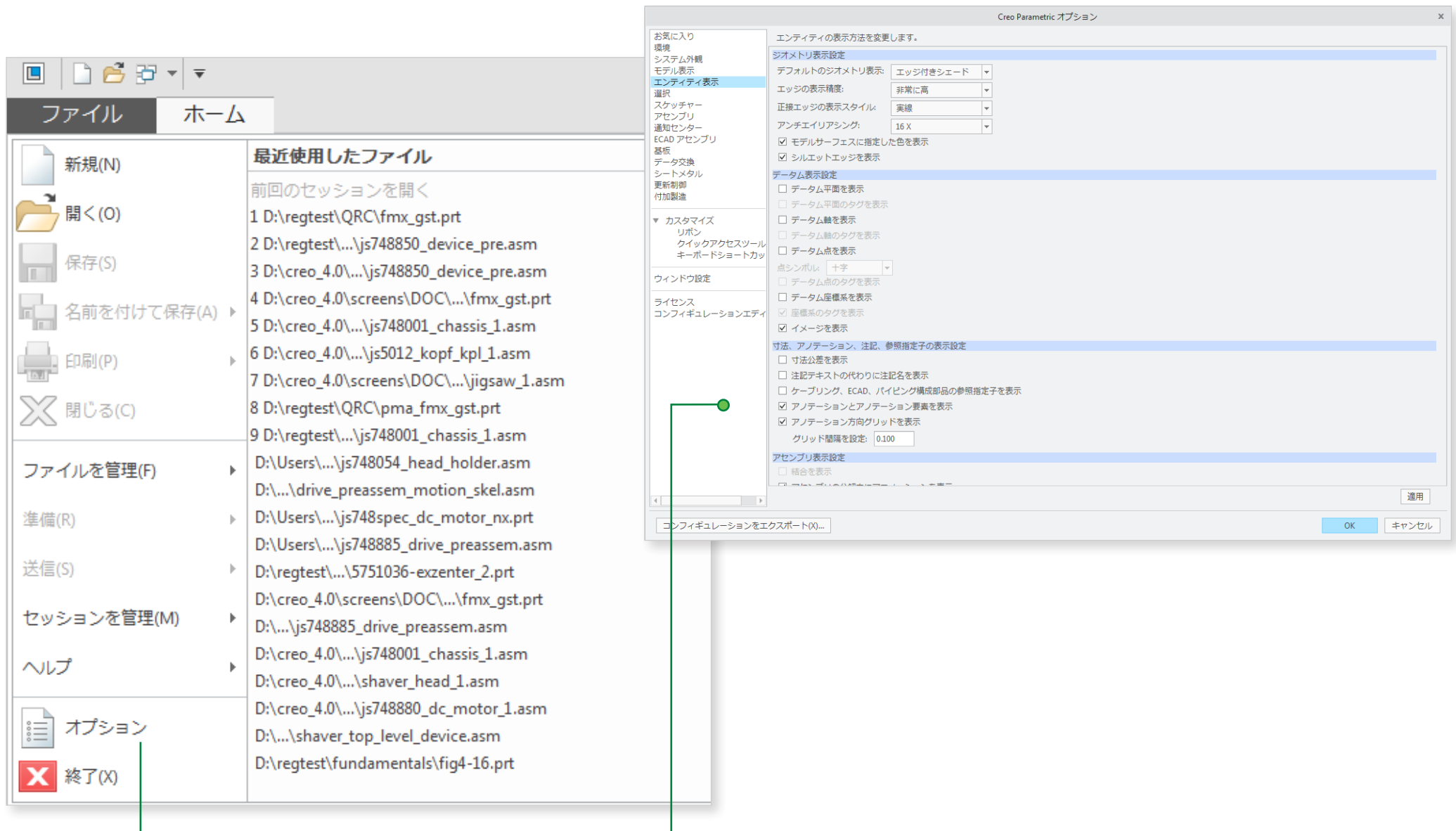
## クイック リファレンス カード



## 目次

ユーザーインターフェース.....	2
「ファイル」メニュー.....	3
ユーザーインターフェースのカスタマイズ.....	4
キーボードショートカット.....	5
選択およびマウス制御.....	6
コマンドロケータ.....	7
共通のダッシュボード制御.....	8
モデルの回転.....	9
モデルの外観.....	10
高度な選択: チェーンおよびサーフェスセットの作成.....	11
高度な選択: ジオメトリサーチツール.....	14

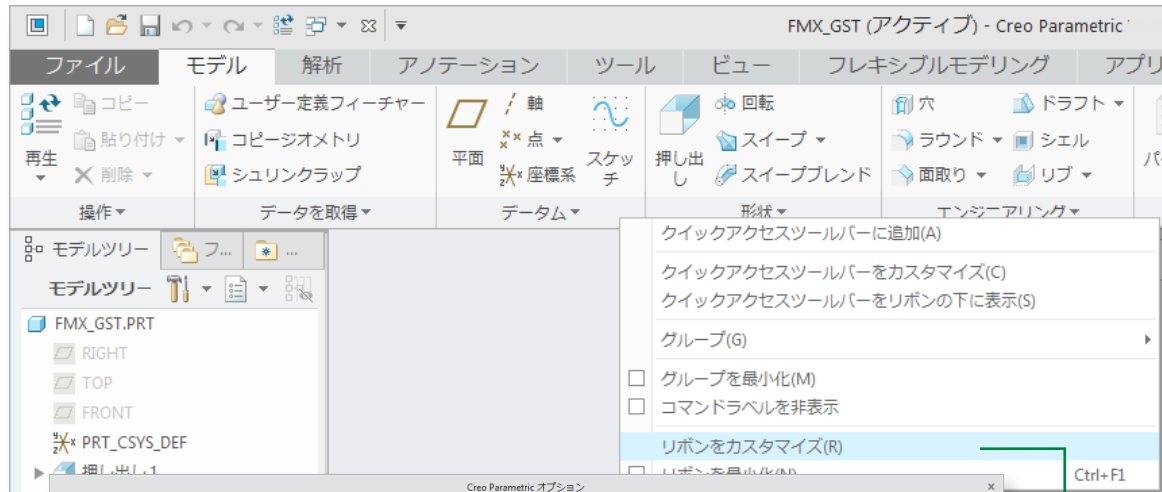




# ユーザーインターフェースのカスタマイズ

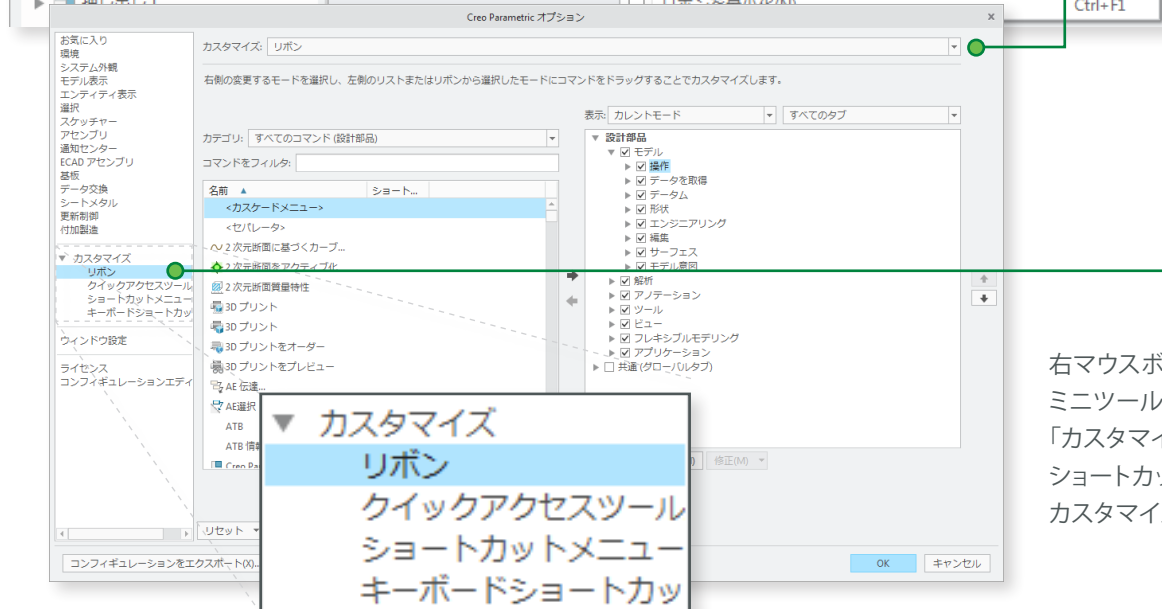
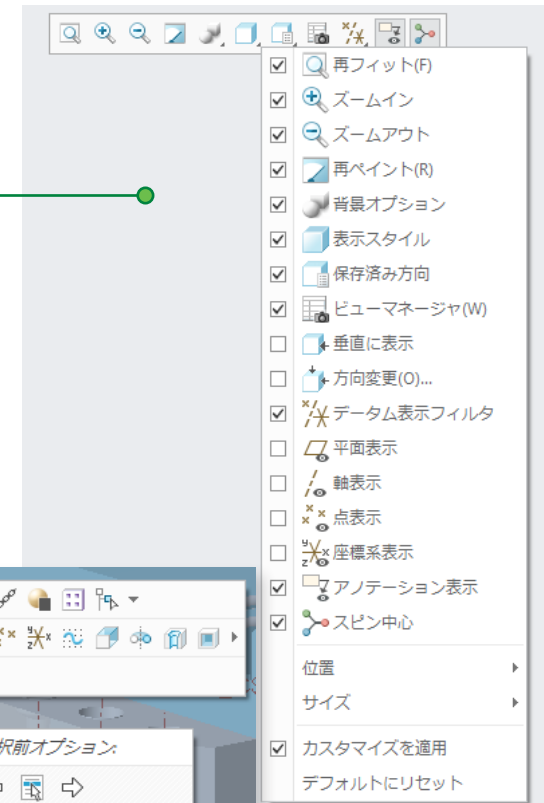
## 共通のダッシュボード制御

コマンドを右クリックして、クイックアクセスツールバーに追加するか、リボンをカスタマイズするダイアログボックスにアクセスします。



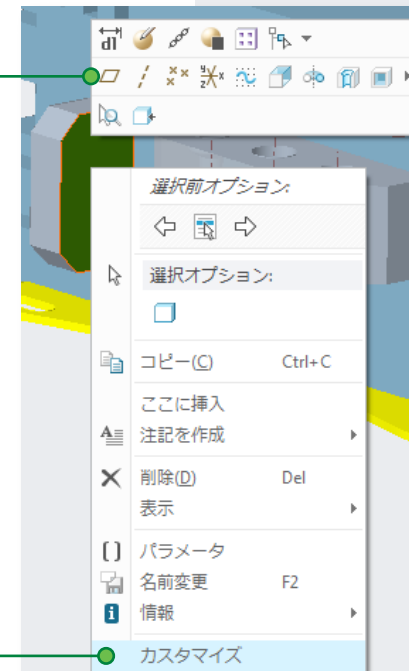
グラフィックツールバーを  
右クリックして編集

ミニツールバー



▼ カスタマイズ  
リボン  
クイックアクセスツール  
ショートカットメニュー  
キーボードショートカッ

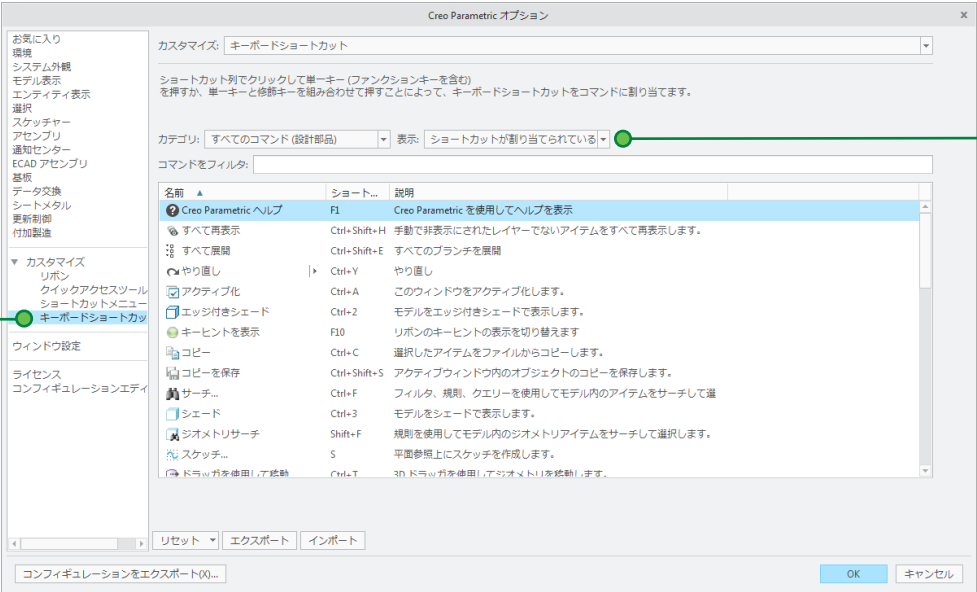
右マウスボタンまたは  
ミニツールバーから  
「カスタマイズ」を選択して  
ショートカットメニューを  
カスタマイズ



# キーボードショートカット

## キーヒント

Alt キーを押してキーヒントを表示します。



キーボードショートカットのカスタマイズ

## ショートカットキー









Creo Parametric では、次の標準のキーボードショートカットを使用できます。以下に例を示します。

- 再生 Ctrl G
- 新規ファイル Ctrl N
- ファイルを開く Ctrl O
- ファイルを保存 Ctrl S
- サーチ Ctrl F
- 削除 Del
- コピー Ctrl C
- 貼り付け Ctrl V
- 元に戻す Ctrl Z
- やり直し Ctrl Y
- 再ペイント Ctrl R
- 標準ビュー Ctrl D

コピー/貼り付けのショートカットはアセンブリモードでも使用できます。

フィルタオプション

## マウス制御

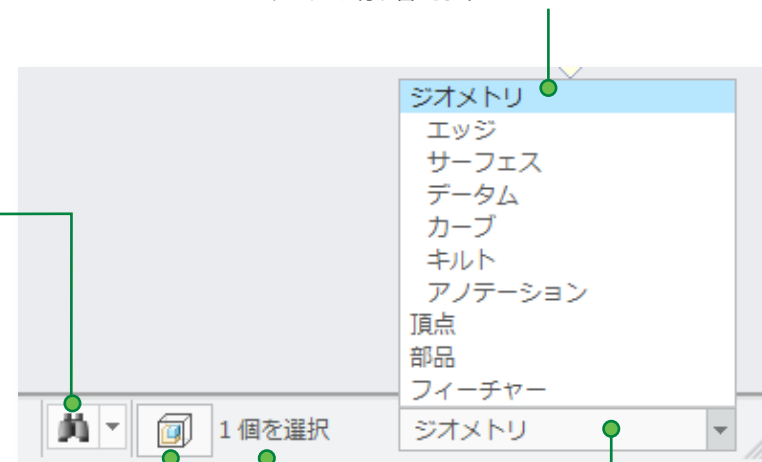
- ジオメトリをハイライト  ジオメトリ上
- 順次選択  ハイライトされるまで
- ハイライトされたジオメトリを選択 
- アイテムを追加選択、またはアイテムを選択解除  
- チェーンまたはサーフェスセットを作成  
- 選択を解除  背景上で

## フィルタによる選択範囲の絞り込み

デフォルトの選択フィルタ: ジオメトリ

ジオメトリを選択した場合、拡張コンテキスト(フィーチャーまたは部品)の操作が可能です。フィーチャーまたは部品を直接選択するには、Altキーを押しながら左マウスボタンをクリックするか、フィルタを切り替えます

サーチツール  
ジオメトリサーチツール  
(フレキシブルモデリングと  
データム参照フィーチャーで  
使用可能)



3D ボックスを  
使用して選択

アクティブフィルタ

ヒント: ダブルクリックすると、  
選択済みアイテムのリストが  
表示されます

# コマンドロケータ

## メインツールバー

The image shows the main toolbar and the Command Search dialog box in Creo Parametric 4.0. The main toolbar is at the top, and the Command Search dialog is on the right. The Command Search dialog is titled "組み合わせ" and shows a search for "組み合わせ". The search results are listed under "コマンド" and include "組み合わせビューを表示". The Command Search dialog is also open to the "コマンド検索設定" (Command Search Settings) window, which is titled "コマンド検索設定". The settings window has three sections: "サーチ" (Search), "オプション" (Options), and "一致基準" (Match Criteria). The "サーチ" section has checkboxes for "コマンド", "TOOLKIT コマンド", "マップキー", and "SolidWorks® のコマンド". The "オプション" section has checkboxes for "ツールチップをサーチ" and "大文字/小文字を区別". The "一致基準" section has radio buttons for "指定した文字列で始まる", "指定した文字列を含む", and "指定した文字列で終る".

検索する  
コマンド名を入力

コマンド検索をアクティブ化

一致するコマンドが一覧表示されます

コマンド上にカーソルを合わせてパスを確認

検索結果からコマンドを選択することもできます

コマンド検索設定

設定

# 共通のダッシュボード制御

## フィーチャー



ソリッド  
サーフェス

## 穴



標準  
単純

## ラウンド



セットモード  
遷移モード

## 深さ



ブラインド  
対称  
全貫通  
次へ  
サーフェス指定  
選択項目まで

## 材料

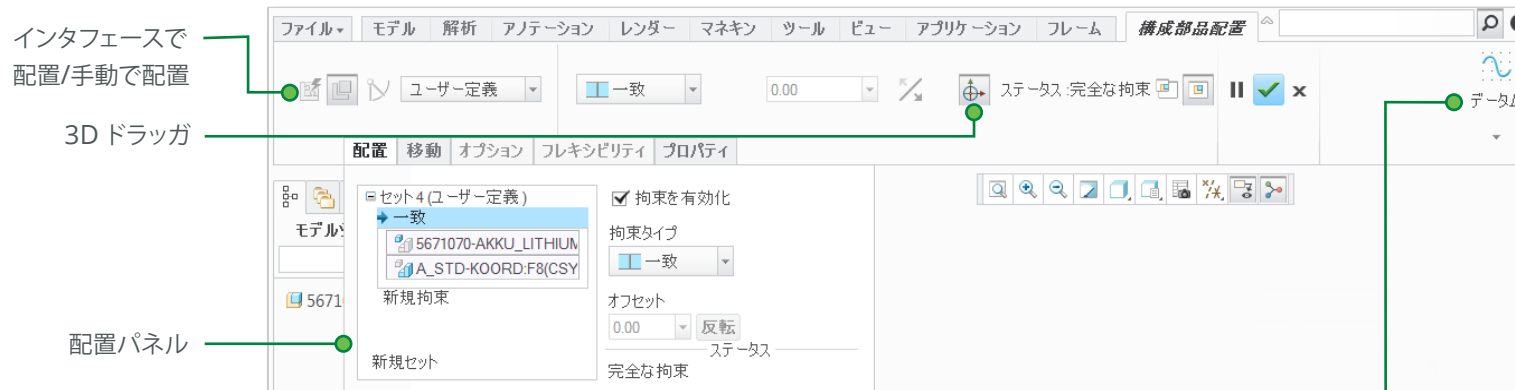


方向を反転  
材料を除去  
スケッチ厚み付け

## 制御



ツールを一時停止  
プレビューなし  
未接続プレビュー  
接続プレビュー  
検証モード  
完了  
キャンセル



インタフェースで  
配置/手動で配置

3Dドラッグ

配置パネル

データムフィーチャーツール



# モデルの回転

## ダイナミックビュー

### 3D モード

キーとマウスボタンを押したまま、マウスをドラッグします。

- スピン 
- パン 
- ズーム 
- 回転 

### 2D モード

- パン 
- ズーム 

### 2D および 3D モード

キーを押したまま、マウスホイールを回転させます。

- ズーム 
- 微調整のズーム 
- 粗調整のズーム 

## スピン中心の使用

メインツールバーのアイコンをクリックしてスピン中心を有効にします。



- 有効 - スピン中心の位置を中心にモデルがスピンします
- 無効 - マウスポインタの位置を中心にモデルがスピンします

## 回転モードの使用

メインツールバーのアイコンをクリックして回転モードを有効にします。



- スピン/パン/ズームをより高度に制御できます
- 選択とハイライトを無効にします
- 右クリックで追加の回転オプションにアクセスします
- ショートカットを使用します: Ctrl + Shift + 中マウスボタンをクリック

## アセンブリでの構成部品ドラッグモードの使用




メインツールバーのアイコンをクリックして構成部品ドラッグモードを有効にします。



- 構成部品のキネマティック拘束または接続に基づいて構成部品の移動を許可します
- 構成部品上の任意の位置をクリックしてマウスを移動し、もう一度クリックして移動を中止します
- 中マウスボタンをクリックして構成部品ドラッグモードを無効にします
- ショートカットを使用します: Ctrl + Alt + 左マウスボタンでドラッグ

## 構成部品配置の制御

配置中に構成部品の向きを変えます。

- 構成部品ドラッグ 
- スピン 
- 移動 

## オブジェクトモード

スピン/パン/ズームをより高度に制御できます。

1. 回転モードを有効にします
2. 右クリックでオブジェクト回転モードを有効にします
3. ダイナミックビュー制御を使用して構成部品を回転します
4. 右クリックで「回転モードを終了」を選択します

# モデルの外観

## モデルの外観の変更 外観の指定

### オブジェクト-アクション


1. サーフェス/キルト/ダイナミックサーフェス/部品を選択
2. 外観ボタンの下向き矢印をクリック
3. 外観を選択/作成

### アクション-オブジェクト

1. 外観ボタンの下向き矢印をクリック
2. 外観を選択/作成
3. サーフェス/キルト/ダイナミックサーフェス/部品を選択

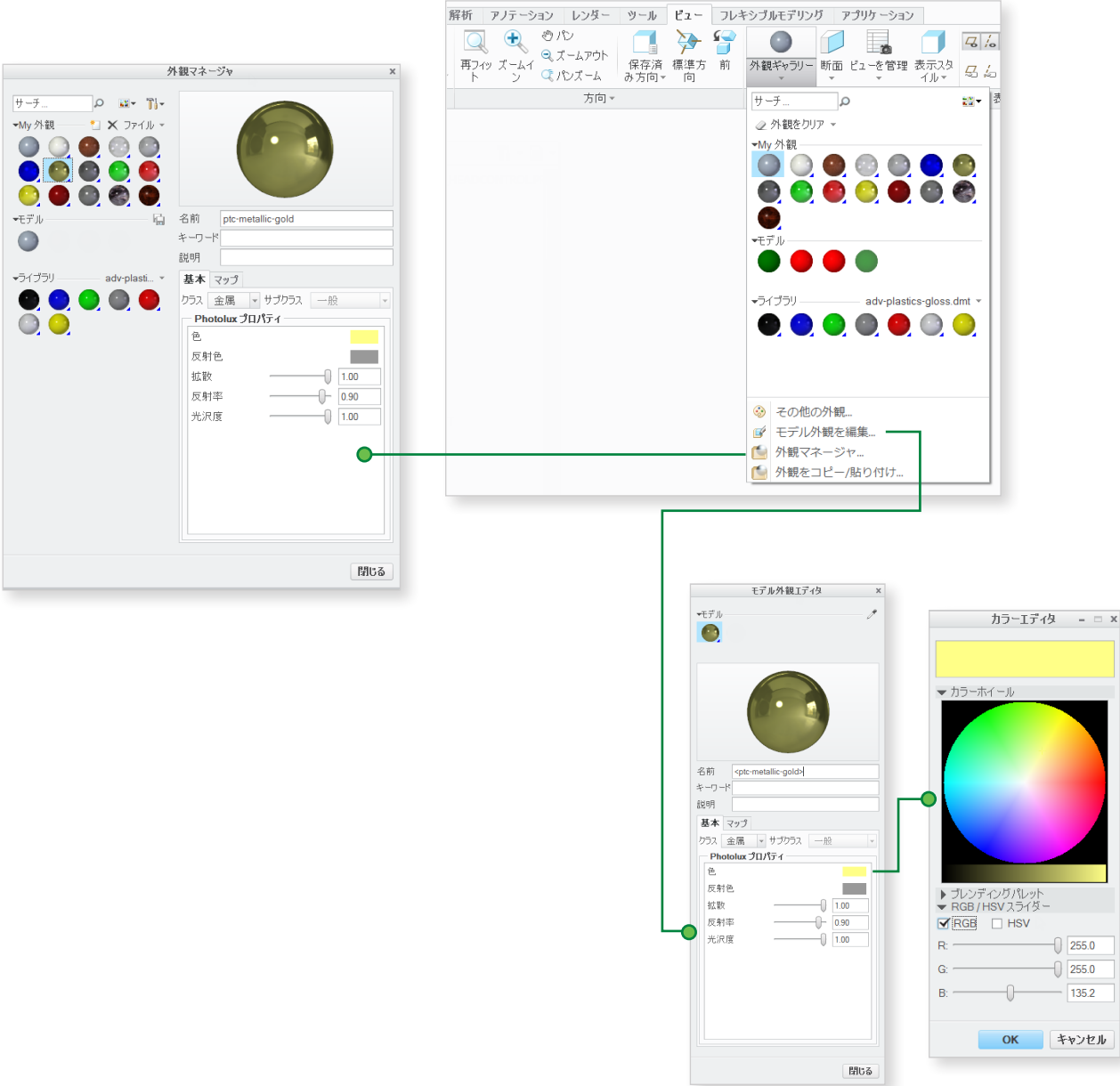
### カレントモデルの外観を編集

1. 外観プルダウンメニューから「モデル外観を編集」を選択
2. 外観のプロパティをスライドで調整
3. 「マップ」タブでイメージやテキストチャをマッピング

 テクスチャ配置を編集するには、  
スポイトツールでサーフェスを選択

### 外観の管理

- カスタム外観ライブラリを構築
- 定義済みのプラスチックおよび金属の外観ライブラリを利用可能
- カスタムライブラリパレットで外観を編集/作成/削除
- カスタム外観ファイル (\*.dmt) を定義/保存/読み込み



## 定義

### 一般的な定義

#### チェーン

端点を共有する隣接エッジやカーブの集合。チェーンは、開いている場合と、閉じている場合 (ループ) があります。どちらの場合でも、チェーンは常に 2 つの端点で定義されます。

#### サーフェスセット

ソリッドまたはキルトからのサーフェスパッチの集合。パッチが隣接する必要はありません。

### 作成方法

#### 個別

個別のエンティティ (エッジ、カーブ、またはサーフェスパッチ) を 1 つずつ選択することによって作成します。「個別選択」方法とも呼ばれます。

#### 規則ベース

最初にアンカーエンティティ (エッジ、カーブ、またはサーフェスパッチ) を選択し、次にその隣接 (追加のエッジ、カーブ、またはサーフェスパッチの範囲) を規則に基づき自動的に選択することによって作成します。「アンカー/隣接」方法とも呼ばれます。

## チェーンの作成

### 複数のチェーン

1. 最初のチェーンを作成
2. Ctrl キーを押したままにする
3. 新しいチェーンのエッジを選択
4. Ctrl キーを解放
5. Shift キーを押したままにする
6. 選択したエッジから新しいチェーンを作成

### 個別のチェーン

#### 個別選択

隣接エッジを連続したパスに沿って 1 つずつ選択するには

1. エッジを選択
2. Shift キーを押したままにする
3. 隣接エッジを選択
4. Shift キーを解放

### 規則ベースのチェーン

#### 正接

アンカーエッジに正接するエッジをすべて選択するには

1. エッジを選択
2. Shift キーを押したままにする
3. 正接チェーンをハイライト (必要に応じて順次選択)
4. 正接チェーンを選択
5. Shift キーを解放

## 境界

キルトの最も外側の境界エッジを選択するには

1. キルトの片側エッジを選択
2. Shift キーを押したままにする
3. 境界チェーンをハイライト (必要に応じて順次選択)
4. 境界チェーンを選択
5. Shift キーを解放

### サーフェスループ

サーフェスパッチのエッジのループを選択するには

1. エッジを選択
2. Shift キーを押したままにする
3. サーフェスチェーンをハイライト (必要に応じて順次選択)
4. サーフェスループを選択
5. Shift キーを解放

## 範囲

サーフェスパッチまたはキルトからエッジの範囲を選択するには

1. 開始エッジを選択
2. Shift キーを押したままにする
3. 順次選択で目的のチェーンの範囲をハイライト
4. チェーンの範囲を選択
5. Shift キーを解放

# 高度な選択: チェーンおよびサーフェスセットの作成

(続き)

## サーフェスセットの作成

### 個別のサーフェスセット

#### 単一サーフェス

複数のサーフェスパッチをソリッドまたはキルトから 1 つずつ選択するには

1. サーフェスパッチを選択
2. Ctrl キーを押したままにする
3. 追加のパッチを選択  
(必要に応じて順次選択)
4. Ctrl キーを解放

### 規則ベースのサーフェスセット

#### ソリッドサーフェス

モデル内のソリッドジオメトリのサーフェスパッチをすべて選択するには

1. ソリッドジオメトリでサーフェスパッチを選択
2. 右クリックして「ソリッドサーフェス」を選択

#### キルトサーフェス

キルトのサーフェスパッチをすべて選択するには

1. サーフェスフィーチャーを選択
2. 対応するキルトを選択

#### ループサーフェス

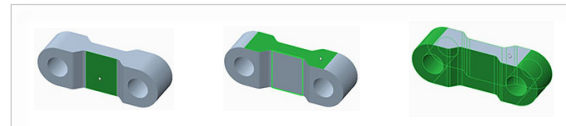
サーフェスパッチのエッジに隣接するサーフェスパッチをすべて選択するには

1. サーフェスパッチを選択
2. Shift キーを押したままにする
3. パッチのエッジ上にポインタを配置し、ループサーフェスをハイライト
4. ループサーフェスを選択 (最初のサーフェスパッチは選択解除される)
5. Shift キーを解放

#### シードと境界サーフェス

シードサーフェスパッチから境界サーフェスパッチセットまでのサーフェスパッチをすべて選択するには

1. シードサーフェスパッチを選択
2. Shift キーを押したままにする
3. 境界として使用する 1 つ以上のサーフェスパッチを選択
4. Shift キーを解放 (シードから境界までのサーフェスがすべて選択される)



## サーフェスセットからのサーフェスパッチの除外

サーフェスセットの作成中または作成後にサーフェスパッチを除外するには

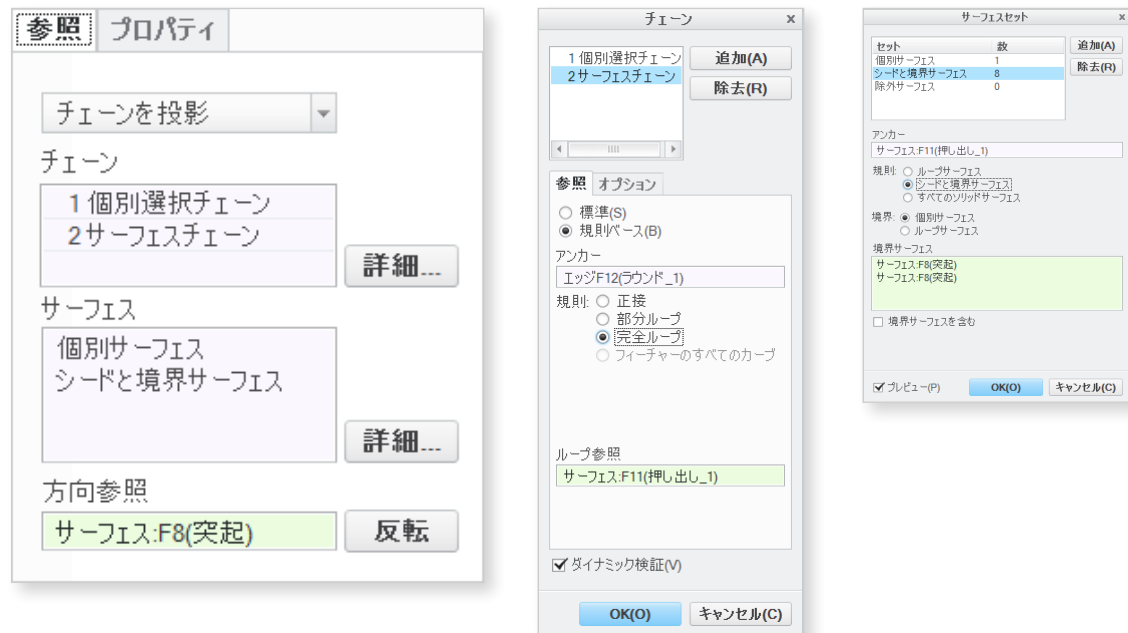
1. サーフェスセットを作成
2. Ctrl キーを押したままにする
3. サーフェスセットからパッチをハイライト
4. パッチをクリックして選択解除
5. Ctrl キーを解放

# 高度な選択: チェーンおよびサーフェスセットの作成

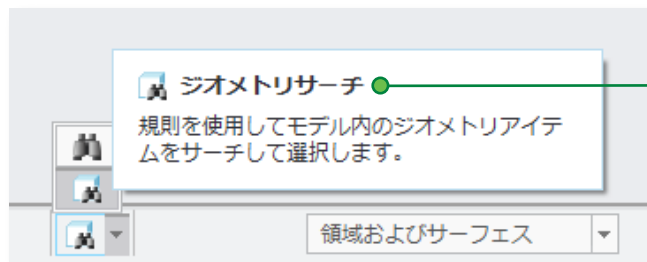
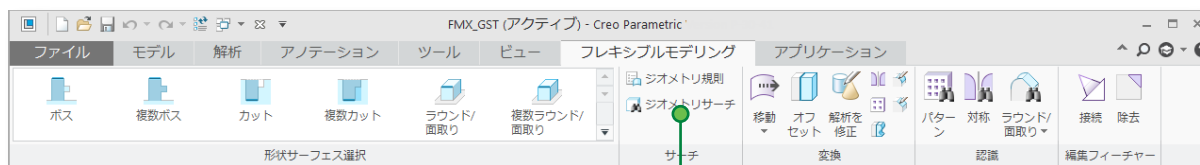
(続き)

## ダイアログボックスを使用したチェーンおよびサーフェスセットの作成

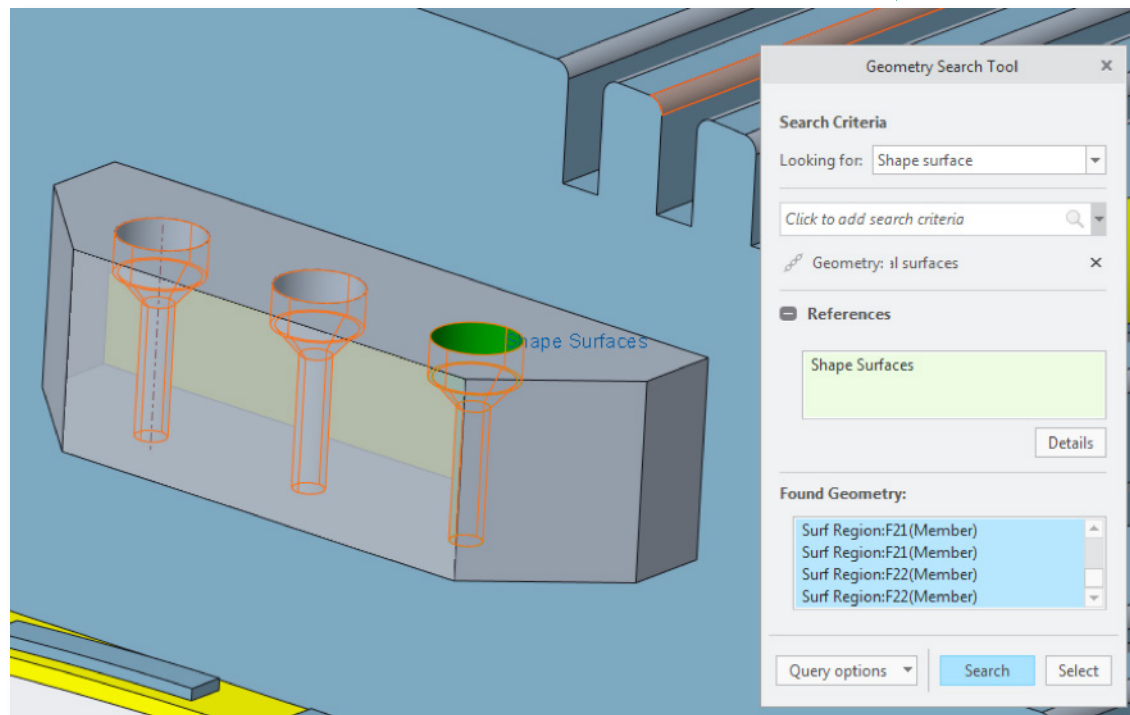
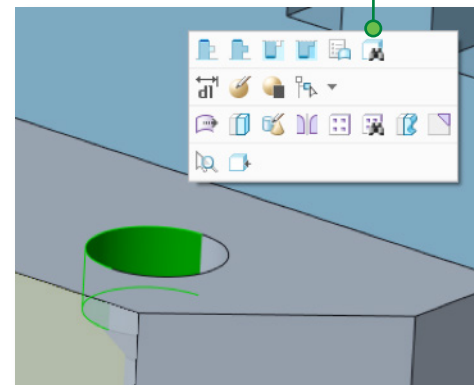
チェーンおよびサーフェスセットを明示的に作成および編集するには、コレクターの横の「詳細」をクリックします。



# 高度な選択: ジオメトリサーチツール



ジオメトリサーチを実行



© 2016, PTC Inc. (PTC). All rights reserved.ここに掲載した説明は、情報としてのみ提供されるものであり、予告なしに変更されることがあります。PTC がその内容に関して保証または責任を表明するものではありません。PTC、PTC のロゴ、およびすべての PTC 製品の名前とロゴは、アメリカ合衆国およびその他の国における PTC および (または) その子会社の商標または登録商標です。その他すべての製品名または会社名は、それぞれの所有者の資産です。あらゆる機能を含め、すべての製品のリリース時期は PTC の判断で変更されることがあります。

J8059-CreoParametric4.0-QSG-JA-1116